

# Deep Exploration CAD/Standard Edition チュートリアル Adobe Acrobat に 3D コンテンツを挿入、表示

Right Hemisphere の 3D ワールドへようこそ!

このチュートリアルの目的は、Deep Exploration Standard または CAD Edition を使って、どのように次の操作を実行するかを習得することです。

- .u3d ファイルの作成
- Adobe Acrobat Professional 7.0 を使って、.pdf ファイルの 3D コンテンツを挿入、表示

## 前提事項

このチュートリアルでは、次の事柄が前提となっています。

- 3D 概念をある程度理解していること
- Deep Exploration の使用法についてある程度理解していること
- Adobe Acrobat の使用法についてある程度理解していること
- このチュートリアルを実行中、コンピュータ上に表示されるモデルは、コンピュータにインストールされたグラフィックカード、スクリーンジオメトリ、オブジェクトの色や位置により、チュートリアルのモデル表示とは異なる場合があります。

## 紹介する機能

- .u3d フォーマットで 3D モデルを保存
- U3D ファイルを PDF 文書に挿入、および表示

## 必要条件

このチュートリアルを使用するには、次のソフトウェアとファイルが必要です。

- Deep Exploration 3.5.x またはそれ以上。このチュートリアルでは、Deep Exploration バージョン 4.0 を使用しています。
- Adobe Acrobat Professional 7.0
- コンピュータ上でアクセス可能な 3D ファイル

## チュートリアルにかかる時間

このチュートリアルを終了するには、およそ 30 分かかります。

## 始める前に

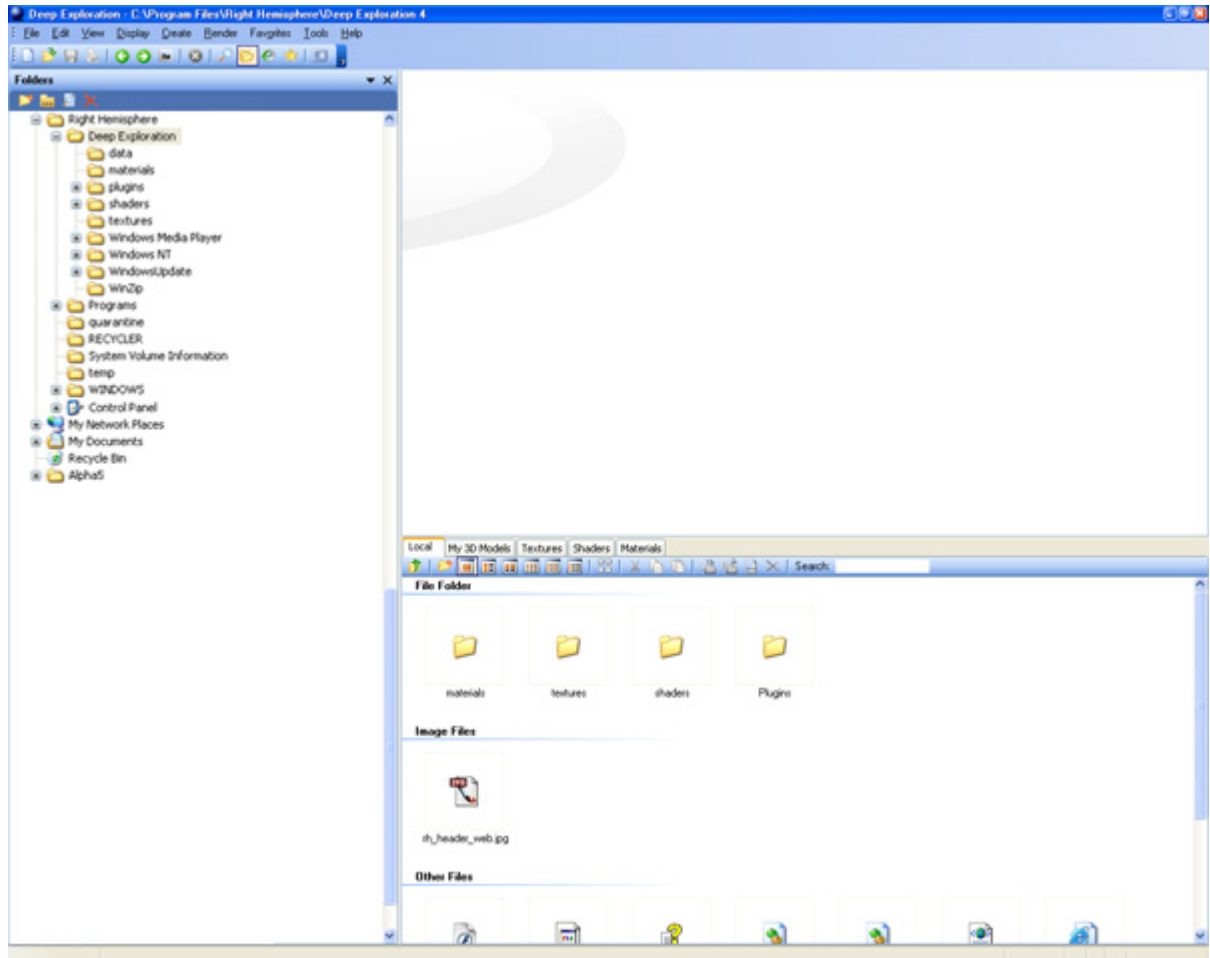
- Adobe Acrobat Professional 7.0 がコンピュータ上にインストールされていること
- このチュートリアルを実行中、コンピュータ上に表示されるモデルは、コンピュータにインストールされたグラフィックカード、スクリーンジオメトリ、オブジェクトの色や位置により、チュートリアルのモデル表示とは異なる場合があります。


## U3D ファイルの作成

この練習では、3D ファイルを開き、Deep Exploration を使って .u3d ファイルフォーマットで保存します。

### 手順: U3D ファイルの作成

- 1 Deep Exploration を開きます。

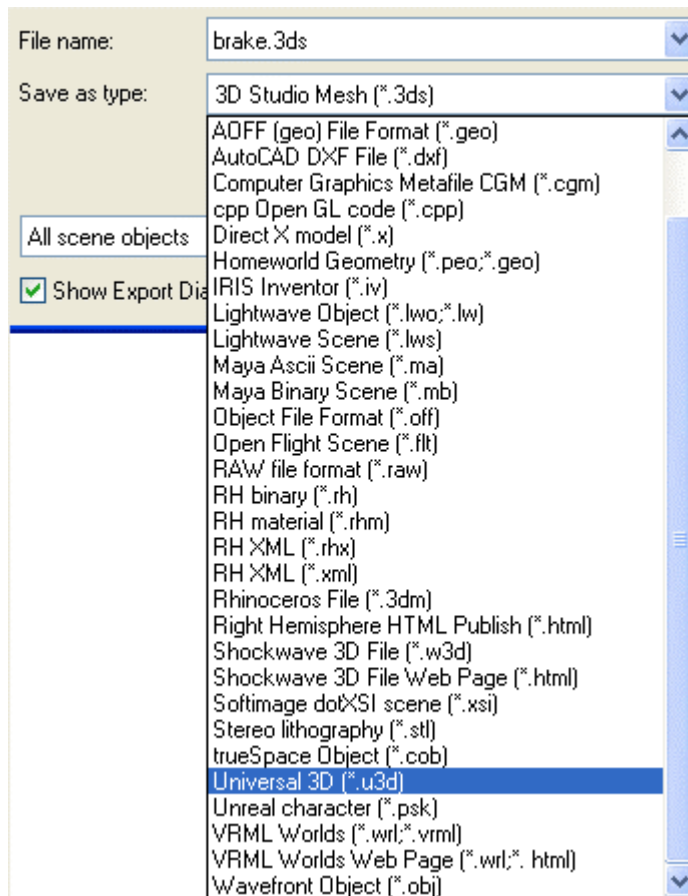


- 2 次のうちいずれかを実行してください。
  - メニューバーで **File > Open** コマンドを選択します。
  - 標準ツールバーで **Open**  をクリックします。
- 3 開きたいファイルを探して選択します。
- 4 **Open** をクリックします。

次に、ファイルを .u3d フォーマットで保存します。

- 5 メニューバーで **File > Save As** を選択します。
- 6 ファイルを保存したいディレクトリを探して選択します。
- 7 そのファイルの名前を入力します。

- 8 Save as type フィールドで Universal 3D (.u3d) フォーマットを選択します。



- 9 Save をクリックします。

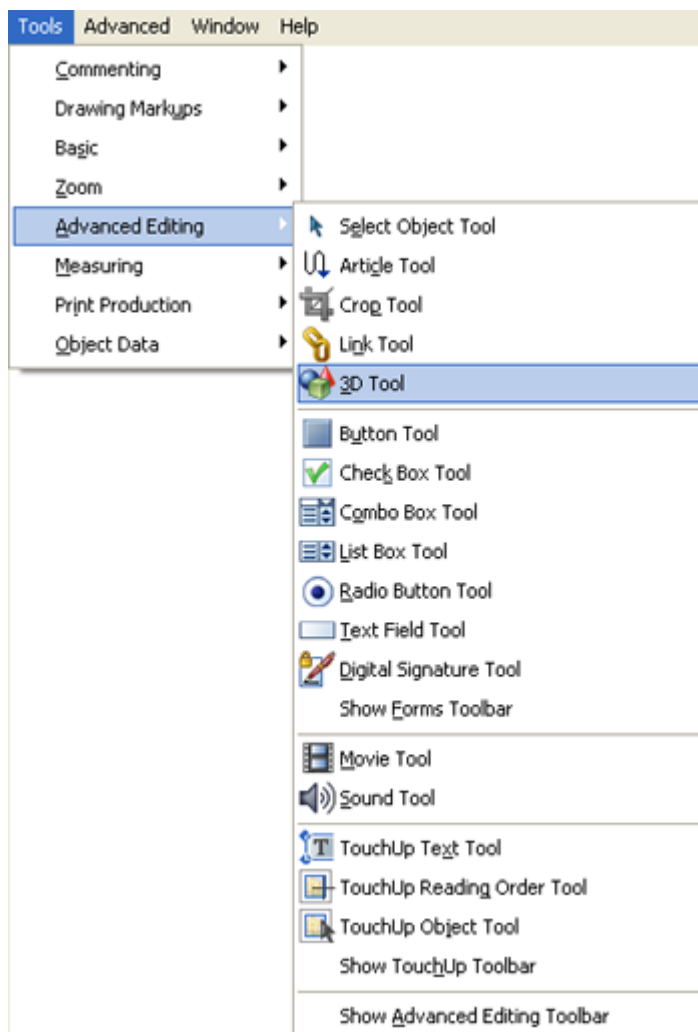
これで、.u3d フォーマットでの保存が完了しました。次に、このファイルを PDF 文書に挿入します。

## U3D ファイルを PDF 文書に挿入、表示

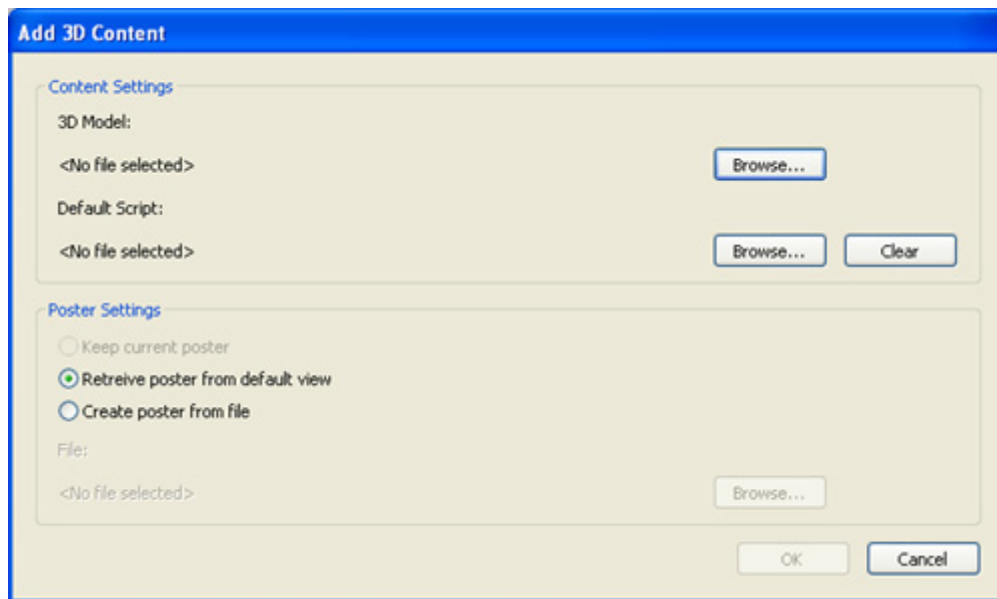
この練習では、Adobe Acrobat Professional 7.0 を使って、.u3d ファイルを Acrobat 文書に挿入します。

### 手順: U3D ファイルの挿入

- 1 Adobe Acrobat Professional 7.0 を開きます。
- 2 メニューバーで **File > Open** コマンドを選択します。
- 3 開きたいファイルを探して **Open** をクリックします。
- 4 **Tools > Advanced Editing > 3D Tool** を選択します。



- 5 文書中で、3D シーンを表示したいエリアをドラッグします。Add 3D Content ダイアログが表示されます。



- 6 **Browse** をクリックし、.u3d ファイルを探して選択します。  
メモ: 3D ファイルを挿入するため、デフォルトのスクリプトを選択する必要はありません。
- 7 次のうちいずれかを実行してください。
  - **OK** をクリックして、ポスターイメージに対する 3D ファイルのデフォルトのカメラビューを確定します。
  - **Browse** をクリックし、ポスターイメージとして使用するファイルを探して選択し、それから **OK** をクリックします。


お疲れ様でした! これで、U3D ファイルの PDF 文書への挿入が完了しました。

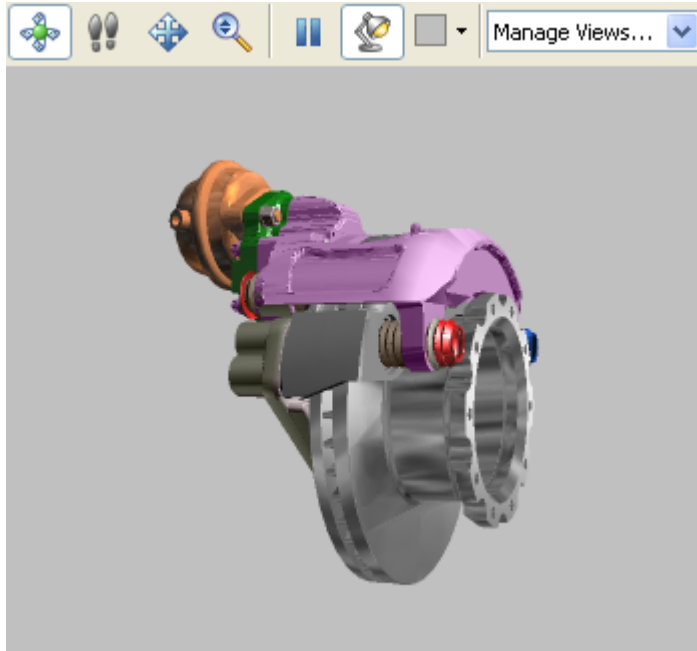
### 手順: 3D コンテンツの PDF 文書での表示

- 1 シーンの周りの赤い線は、「編集」モードであることを示しています。カーソルをシーン上に移動すると、ハンドルが表示されるので、それを使ってシーンのサイズを変更することができます。



● ヒント: イメージで、特定のオブジェクトが黒く表示される場合は、Acrobat 3D で File > Preferences を開き、新しいグラフィックモードを選択します。

- 2 ベーシックツールバーで、Hand Tool  ボタンをクリックします。
- 3 3D シーンをクリックします。3D ツールバーが表示されます。



これで、回転、ナビゲーション、ズーム、パン、アニメーションの再生、照明の追加、背景色の変更、新規ビューの作成などを含む、3D ツールを使ったコンテンツとのインタラクションが可能になります。

PDF 文書内での 3D でのインタラクティビティについての詳細は、Adobe Acrobat 7.0 に同梱された Adobe Acrobat Professional Help をご覧ください。